

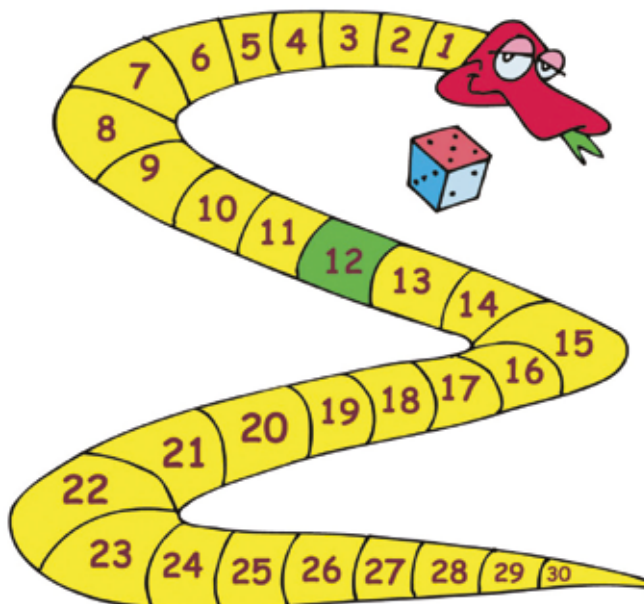


Παίζουμε με το «φιδάκι».

1

Κανόνες του παιχνιδιού

Χρειάζεται ένα ζάρι στο οποίο οι πλευρές με τους αριθμούς 4, 5 και 6 θα έχουν κόκκινο χρώμα, ενώ οι πλευρές με τους αριθμούς 1, 2 και 3 θα έχουν μπλε χρώμα. Ο αριθμός από τον οποίο ξεκινάμε είναι το 12. Κάθε παίκτης με τη σειρά ρίχνει το ζάρι. Όταν το ζάρι δείχνει μια κόκκινη πλευρά, προχωρούμε μπροστά τόσες θέσεις όσες δείχνει το ζάρι. Όταν το ζάρι δείχνει μια μπλε πλευρά, πηγαίνουμε πίσω τόσες θέσεις όσες δείχνει το ζάρι. Νικητής θα είναι αυτός που θα φτάσει πρώτος στο 30.



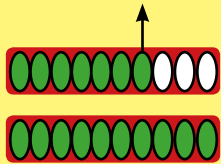
	Ο αριθμός που ξεκινάμε	Ο αριθμός του ζαριού	Ο αριθμός που φτάνουμε
Μαρία	12	4	
Νίκος	12	1	
Χάρης	12	6	
Μαρία	22	5	
Νίκος	18	3	
Χάρης	14	6	

Οι μαθητές ασκούνται στην εκτέλεση πρόσθεσης διψήφιου με μονοψήφιο αριθμό και αφαίρεσης μονοψήφιου από διψήφιο αριθμό χωρίς κρατούμενο (Σημ.: Οι κανόνες του παιχνιδιού απευθύνονται στον εκπαιδευτικό).



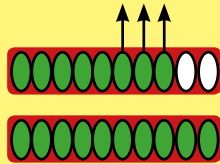
2

Κάνε τις αφαιρέσεις.



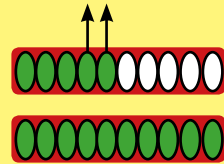
$$7 - 1 = \dots$$

$$17 - 1 = \dots$$



$$8 - 3 = \dots$$

$$18 - 3 = \dots$$



$$5 - 2 = \dots$$

$$15 - 2 = \dots$$



3

Λύνουμε τα προβλήματα και συζητάμε.

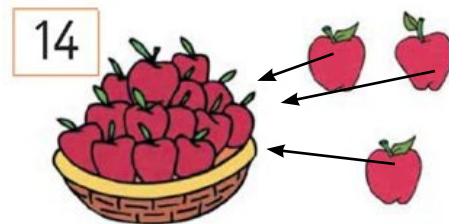
Το καλάθι έχει **14** μήλα.

Βάζουμε μέσα στο καλάθι
3 μήλα ακόμα.

Βρες

πόσα μήλα
θα έχει το καλάθι.

$$14 \dots\dots\dots = \dots$$



Ο Γιώργος έχει **17** αυτοκινητάκια.

Χάρισε 3 αυτοκινητάκια
στους φίλους του.

Βρες

πόσα αυτοκινητάκια του έμειναν.

$$17 \dots\dots\dots = \dots$$

Γιώργος

